

MATEMATICA SUPERPIATTA

Formazione docenti e licenze software

Lo scopo del progetto è creare un cambiamento strutturale nel modo di insegnare, apprendere e vivere la Matematica.

Docenti e alunni sono coinvolti con continuità attraverso una metodologia didattica game-based, sviluppata recentemente da uno spin-off dell'Università degli Studi dell'Aquila e basata sul videogioco Matematica Superpiatta.

L'aula ed il laboratorio informatico diventano luogo di gioco e di condivisione, per creare il giusto ambiente per un apprendimento libero, innovativo, inclusivo, creativo ed efficace.



La nostra proposta per gli Istituti Comprensivi

- * Licenze di Matematica Superpiatta per alunni e docenti di Primaria e Secondaria di I grado
- * Aggiornamenti software gratuiti e nuove attività ogni sei mesi
- * Formazione docenti (sia formazione tecnica che didattica) con modalità laboratoriali
- * Webinars distribuiti durante l'anno su tematiche specifiche: nuove attività, avviamento alla sperimentazione, inclusione e percorsi individualizzati per alunni con Bisogni Educativi Speciali
- * Attività dalla 2^a Primaria alla 3^a Secondaria di I° grado
- * Acquistabile attraverso i nostri progetti pensati per il PNRR D.M. 65 ed il PNRR D.M. 66

Caratteristiche

- * E' un vero gioco che coinvolge i ragazzi!
- * I contenuti graduali si adattano alla tua programmazione didattica
- * App per i docenti per monitorare i progressi ed individualizzare i percorsi
- * Ispirato alle Indicazioni Nazionali
- * Disponibile su PC Windows e Mac, tablet Android e Chromebook
- * La metodologia didattica è stata perfezionata grazie all'esperienza maturata in cinque anni di sperimentazioni universitarie

